

# ENTRAÎNEMENT COGNITIF

## ▶▶ Entraînement cognitif

### Objectifs pédagogiques

Stimulez votre cerveau de façon efficace et divertissante grâce à un entraînement régulier avec l'ensemble des modules, pour une réelle progression de vos performances cognitives.

### Temps moyen de formation

80 heures

### Niveau de granularisation

154 Modules comprenant de multiples jeux-exercices interactifs et stimulants.

### Pré requis technique

- Navigateur web : Internet Explorer, Chrome, Firefox, Safari
- Système d'exploitation : Mac ou PC
- Plugin Flash : version 8 minimum

### Technologie

- HTML5
- Norme SCORM



## ▶▶ *Détail Entraînement cognitif*

**Un programme innovant d'entraînement personnalisé des capacités cognitives qui s'adresse à un large public.**

Stimulez votre cerveau de façon efficace et divertissante grâce à un entraînement régulier avec l'ensemble des modules, pour une réelle progression de vos performances cognitives.

Pour apprendre efficacement avec de meilleurs résultats, **ONLINE ENTRAÎNEMENT COGNITIF** est la solution innovante.

Ses multiples jeux-exercices interactifs et stimulants prédisposent le cerveau à un apprentissage et à une étude plus facile et rapide en améliorant les stratégies de mémorisation, l'habileté verbale, la logique, l'attention, et bien plus.

Mais aussi, un programme d'entraînement cérébral ayant pour but d'aider **les candidats aux concours** à développer leurs capacités de raisonnement logique, analogique, d'abstraction et leur faculté à résoudre des problèmes lors d'épreuves et tests psychotechniques.

**Le verbal, le numérique, le raisonnement logique, le spatial, l'attention-concentration et la mémoire.**

Ces facteurs sont : les plus pertinents et donc les plus mesurés dans les épreuves de **tests psychotechniques, tests d'aptitude** (Concours Infirmier, Auxiliaires de puériculture, Puéricultrices, Orthophonistes...)

### 8 catégories

- Attention,
- Habileté verbale,
- Lettres mêlées,
- Logique,
- Mémoire,
- Mots brouillés,
- Orientation
- Quiz formatif Logique